

anna & eila

Hanki -pipo



- Koko:** Aikuinen
- Lanka:** 1 kerä Knitting for Oliven Soft Silk Mohairia ja
2 kerää Knitting for Oliven Heavy Merinoa
- Puikot:** 5mm sukka puikot ja pyöröpuikko (40 cm). Mikäli käytät Magic loop -tekniikkaa, vähintään 80 cm pituinen pyöröpuikko.
- Tiheys:** Noin 15 silmukkaa / 10 cm sileää neuletta 5 mm puikoilla

Ota yksi säie Knitting for Oliven Soft Silk Mohairia ja yksi säie Heavy Merinoa ja luo puikolle 8 silmukkaa. Jaa sitten silmukat neljälle puikolle ja merkitse kerroksen aloituskohta. Aloita lisäykset.

Neulo puikon ensimmäinen silmukka oikein ja toinen silmukka etu- ja takareunasta oikein (1 silmukan lisäys). Neulo kerros loppuun näin. Työssä on nyt 12 silmukkaa.

Tee samanlaiset lisäykset jokaisella kerroksella (neulo puikon 2. silmukka etu- ja takareunasta), kunnes jokaisella puikolla on 16 silmukkaa. Tee seuraavalla kerroksella lisäykset vielä 2. ja 4. puikolle. Työssä on nyt 66 silmukkaa.

Vaihda työhön pyöröpuikko ja neulo sitten pyörönä aina oikein -neuletta (kaikki silmukat oikein), kunnes työn pituus on noin 60 cm.



Jaa silmukat 4 puikolle (1.puikko 16s, 2.puikko 17s, 3.puikko 16s ja 4.puikko 16s). Aloita sitten kavennukset:

1. Tee puikon alussa ylivetokavennus (nosta 1s neulomatta, neulo 1s oikein, vedä nostettu s neulotun yli). Neulo oikein kunnes puikolla on kolme silmukkaa. Neulo sitten kaksi silmukkaa oikein yhteen ja viimeinen silmukka oikein.
2. Neulo kerros oikein
3. Toista kerroksia 1 ja 2, kunnes työssä on 8 silmukkaa.

Katkaise sitten lanka ja vedä se puikoilla olevien silmukoiden läpi. Päättele langanpäät. Viimeistele valmis pipo liottamalla sitä haaleassa vedessä, johon voit halutessasi lisätä tilkan (hieno)pesuainetta. Huuhtele pipo huolellisesti ja purista ylimääräiset vedet varovasti pois. Aseta sitten pipo kuivumaan tasaiselle alustalle/vaakatasoon. Kun pipo on kuivunut, käännä aloituspää toisen pään sisään (pipo on kaksin kerroin) ja taita lopuksi reunaan haluamasi levyinen käänne. Sitten vaan nauttimaan uudesta ihanasta piposta! 😊

